Games for Windows





AVVERTIMENTO SULL'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi.

Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

PRECAUZIONI DA SEGUIRE DURANTE IL GIOCO

- Non stare troppo vicino allo schermo: siedi distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- Non giocare quando sei stanco o dopo aver dormito poco.
- Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

INSTALLARE E USARE IL GIOCO

PER GLI UTENTI CON SUPPORTO OTTICO

Per installare il gioco, inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

Dopo l'installazione del gioco, puoi avviarlo dal relativo menu di AutoPlay o individuandolo attraverso il menu **Start**. Windows Vista™ consente di accedere ai giochi attraverso il menu **Start** > **Giochi**, mentre le versioni precedenti di Windows™ attraverso il menu **Start** > **Programmi** (o **Tutti i programmi**) che si trova nell'angolo inferiore sinistro dello schermo.

PER GLI UTENTI CON EA STORE

Puoi accedere alle istruzioni di download attraverso la sezione Servizio clienti all'interno di EA Store.

- Una volta scaricato il gioco con EA Download Manager, apparirà un'icona per chiederti di installarlo. Clicca sull'icona e segui le istruzioni sullo schermo.
- Avvia il gioco (dopo averlo installato) direttamente da EA Download Manager.

  Nota: per giocare ad alcuni titoli, è necessario un nome su schermo (oltre a una licenza DRM) da attivare con EA Download Manager.

SOMMARIO

STAI AL GIOCO E REGISTRATI CON EA!

Crea un account EA e registra il gioco per ricevere consigli strategici e codici gratuiti per completare il gioco, è facile e veloce!

Puoi eseguire la registrazione durante la procedura di installazione o attraverso il collegamento alla registrazione online che trovi all'interno del menu di avvio. In alternativa, visita il nostro sito web all'indirizzo www.gamereg.ea.com e iscriviti oggi stesso!

> **Nota:** registrando il gioco con il tuo account EA, salverai il codice seriale del tuo gioco per PC nella sezione "Il mio account", che potrai raggiungere in ogni momento accedendo online sul sito www.electronicarts.it.

INFORMAZIONI SULLA MISSIONE

Materiale riservato

Situazione:

improvvisa interruzione delle comunicazioni con una squadra di archeologi americani impegnata in una ricerca su un'isola nel Mar delle Filippine. L'ultimo messaggio ricevuto dal caposquadra, il dottor Rosenthal, segnalava l'invasione dell'isola da parte delle forze dell'Esercito Popolare Coreano.

Rapporto:

la causa dell'intervento dell'EPC è ignota. Non ci sono indicazioni di mire espansionistiche in questa regione. Scenari possibili: sequestro di reperti archeologici; rapimento di cittadini americani a scopo di riscatto; acquisizione di personale esperto per un progetto sconosciuto dell'EPC.

Reazione:

al momento è imperativo evitare un conflitto aperto con l'EPC. Si consiglia l'infiltrazione di membri delle forze speciali. Per la massima flessibilità operativa, utilizzare le nanotute. Obiettivo primario: localizzazione e recupero degli ostaggi. Obiettivo secondario: aggiornamento della situazione e identificazione della causa dell'intervento dell'EPC.

Stato: approvato_



COMANDI GENERALI

Puoi giocare a *Crysis*® con la tastiera e con il mouse, oppure utilizzando un Controller Xbox 360.

Nota: puoi personalizzare i comandi da tastiera e mouse. Per modificare uno dei comandi predefiniti elencati di seguito, seleziona OPZIONI>MOUSE/TASTIERA nel menu principale, quindi scegli una scheda. Clicca sul comando che vuoi modificare, quindi premi il nuovo tasto da assegnare quando ti viene richiesto.

TASTIERA E MOUSE

GUARDA/MUOVI

Azione	Tastiera e mouse
Avanti	**W**
Indietro	**S**
Spostati a sinistra/destra	**A/D**
Inclinati a sinistra/destra	**Q/E**
Alzati/Salta	**BARRA SPAZIATRICE**
Scatta	**Maiusc** + **W**
Abbassati	**CTRL sx**
Prono	**Z**
Visione notturna	**I**

ARMI

Azione	
Spara	**Mouse 1**
Zoom/Fuoco secondario/Visuale	**Mouse 2**
Modalità di fuoco	**X**
Ricarica	**R**
Lascia l'arma	**J**
Binocolo	**B**
Menu personalizzazione delle armi	**C**
Arma seguente/precedente	**Rotellina del mouse indietro/ avanti**
Attacco ravvicinato	**T**
Lancia una granata	**G**
Alterna tipo di granate	**H**
Alterna arma a corto raggio	**1**
Alterna arma d'assalto	**2**
Alterna esplosivi	**3**
Alterna modalità nanotuta	**4**
Alterna elementi (solo multigiocatore)	**5**

INTERAZIONE

Azione	Comando
Interagisci/Lascia	**F**
Salvataggio rapido (solo giocatore singolo)	**F5**
Caricamento rapido (solo giocatore singolo)	**F8**
Carica ultimo salvataggio	**F9**
Menu rapido nanotuta	**Mouse 3/V**
Apri/Chiudi mappa	**M**
Apri/Chiudi obiettivi (solo giocatore singolo)	**TAB**
Apri menu di pausa	**ESC**

INTERAZIONE MULTIGIOCATORE

Apri/Chiudi chat vocale	**ALT** (tieni premuto)
Comandi via radio	Da **F5** a **F8** + **tastierino numerico**
Apri/Chiudi menu acquisti	**P**
Acquista munizioni	**.**
Apri/Chiudi classifica	**TAB** (tieni premuto)
Visualizza obiettivi 3D	**O** (tieni premuto)
Apri/Chiudi chat di squadra	**U/INVIO**
Apri/Chiudi chat	**Y/INVIO**
Invia messaggio di chat	**INVIO**

VEICOLI

COMANDI GENERALI DEL VEICOLO

Azione	Comando
Passa al posto del pilota	**1**
Passa al posto dell'armiere	**2**
Alterna posti passeggero	**3**
Alterna visuale	**F1**
Ingrandisci/Riduci visuale	**Rotellina del mouse ⇳**
Clacson	**H**
Fari	**L**
Arma primaria/secondaria (se disponibile)	**Mouse 1/Mouse 2**

VEICOLI MARINI/TERRESTRI

Azione	Comando
Accelera/Avanti	**W**
Frena/Indietro	**S**
Gira a sinistra	**A**
Gira a destra	**D**
Frena	**BARRA SPAZIATRICE**
Turbo	**MAIUSC**

ELICOTTERO

Azione	Comando
Aumenta potenza motore	**W**
Riduci potenza motore	**S**
Rollio a sinistra/destra	**A/D**
Virata/Beccheggio	**Mouse**
Postbruciatore	**MAIUSC sx**

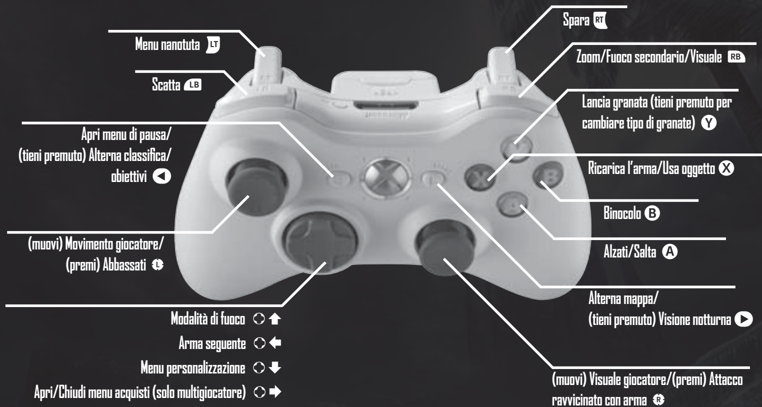
VTOL

Azione	Comando
Accelera/Avanti	**W**
Frena/Indietro	**S**
Sterza	**Mouse ⇳/⇔**
Spostati a sinistra/destra	**A/D**
Rollio a sinistra/destra	**Q/E**
Sali	**BARRA SPAZIATRICE**
Scendi	**CTRL sinistro**
Postbruciatore	**MAIUSC sinistro**

CONTROLLER XBOX 360

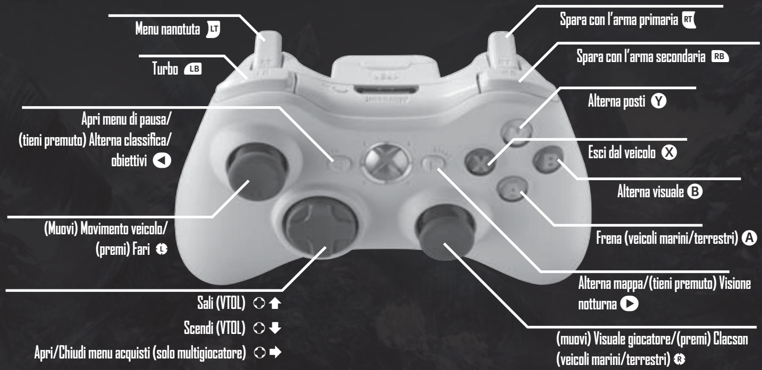
Nota: per giocare con un Controller Xbox 360, devi installare il software Controller Xbox 360 per Windows. Per ulteriori informazioni, visita http://support.microsoft.com/kb/906347.

COMANDI DI GIOCO



- Per attivare il Force Feedback e i comandi invertiti della visuale, seleziona **OPZIONI** > **CONTROLLER** nel menu principale o nel menu di pausa, quindi spunta i riquadri.

COMANDI DEL VEICOLO



PREPARAZIONE DEL GIOCO

Per iniziare la tua missione come membro delle forze speciali, seleziona GIOCATORE SINGOLO nel menu principale, quindi scegli NUOVA PARTITA. Scegli un livello di difficoltà (FACILE, NORMALE, REALISTICO o DELTA), quindi seleziona INIZIA per cominciare.

- Per continuare una partita precedentemente salvata, seleziona CARICA PARTITA.
- Per informazioni sulle partite multigiocatore, consulta il paragrafo *Multigiocatore* a pagina 22.

  Suggerimento: se vuoi cambiare il livello di difficoltà durante il gioco, premi ESC per accedere al menu di pausa, quindi scegli OPZIONI>PARTITA e scegli un livello di difficoltà nel menu a tendina.

PROFILO UTENTE

Crea un profilo utente per memorizzare i dati di gioco. Seleziona PROFILO, quindi scegli NUOVO PROFILO. Inserisci il tuo nome utente, quindi clicca su SALVA PROFILO.

- Per caricare un profilo esistente, seleziona CARICA PROFILO, quindi clicca sul nome utente o sul profilo che vuoi caricare. Seleziona CARICA per caricare il profilo e tornare al menu principale.

  Nota: se non crei un profilo assegnandogli un nome, ne viene creato uno predefinito. I salvataggi effettuati in un profilo utente non sono accessibili da altri profili.

  Nota: per informazioni sulla modifica delle opzioni di gioco, consulta pagina 21.

INFORMAZIONI SULL'EQUIPAGGIAMENTO – NANOTUTA



HUD

La nanotuta ad alta tecnologia è l'arma segreta delle forze speciali americane: potenzia notevolmente le capacità dei soldati che la indossano. La tuta dispone di un'interfaccia integrata (HUD), che utilizza una connessione satellitare per mostrare informazioni tattiche di primaria importanza.



RADAR TATTICO E INDICATORI MINACCIA

Le tattiche furtive sono la chiave per il completamento di una missione di infiltrazione. Tieni sotto controllo la situazione e gli indicatori minaccia per non farti scoprire.



Il radar tattico evidenzia la posizione di tutti gli obiettivi e le unità nelle vicinanze:

- Gli obiettivi compaiono come punti verdi (primari) o gialli (secondari).
- Le persone sono indicate da frecce rivolte nella direzione del loro sguardo. Gli alleati sono di colore blu, mentre i soldati nemici appaiono in rosso, dopo che li hai contrassegnati usando il binocolo (consulta il paragrafo Binocolo a pagina 12).

  Suggerimento: i nemici in stato di allerta (frecce gialle) o impegnati in combattimento (frecce rosse lampeggianti) vengono evidenziati sul radar tattico anche se non li hai contrassegnati. Quando sono contrassegnati, i veicoli appaiono come sagome bianche.

ANALISI DELLA MINACCIA

Sull'HUD sono visibili due variabili: il rischio di rilevamento attuale e lo stato di allarme del nemico.

- Il rischio di rilevamento è indicato dalla comparsa di un punto esclamativo: se aumenta di dimensione e da verde diventa prima giallo e poi rosso, sta aumentando la visibilità e, di conseguenza, il rischio di essere individuato.
- Se l'indicatore di allarme del nemico comincia a salire, cerca di nasconderti immediatamente, oppure allontanati dalla tua posizione attuale.

RILEVAMENTO DEI PROIETTILI

L'analisi istantanea dei proiettili in avvicinamento permette alla nanotuta di individuare la posizione di ogni nemico, consentendoti di reagire di conseguenza. La barra rossa nell'HUD indica la direzione del fuoco nemico.

BINOCOLO

Usa il binocolo per localizzare le unità nemiche e seguire i loro spostamenti sul radar tattico e sulla mappa strategica. Premi **B** per utilizzare il binocolo e regola il livello di zoom con la rotellina del mouse. Nel tuo campo visivo apparirà automaticamente la posizione di tutte le unità nemiche visibili (indicate da sagome ombreggiate) entro un raggio di 100 metri.

- Una sagoma del colore dell'HUD (verde come impostazione predefinita) indica un nemico che non si è ancora accorto della tua presenza.
- Una sagoma gialla indica che lo stato di allarme è aumentato: il nemico è sospettoso e sta esaminando la zona.
- Una sagoma rossa indica un nemico in allerta totale, o in combattimento.

Per seguire i movimenti dei nemici sulla mappa strategica e sul radar tattico, puoi contrassegnarli con il binocolo. Una volta avvistata con sicurezza un'unità, porta il mirino su di essa per contrassegnare la sua posizione: la sagoma diventa bianca e lampeggia e ne puoi seguire gli spostamenti in tempo reale. Anche i veicoli si possono contrassegnare in questo modo, ma i colori sullo stato di allarme non vengono visualizzati. Tutte le unità rimangono contrassegnate finché non sono rimosse o distrutte.

Suggerimento: ai livelli di difficoltà Facile e Normale le unità vengono contrassegnate **automaticamente** a indicare se stanno pattugliando, se sono in allarme o se sparano.

- Le frecce blu indicano la posizione delle unità alleate.
- La direzione del tuo prossimo obiettivo è indicata da una freccia bianca. L'obiettivo vero e proprio compare come un diamante verde, con un cerchio centrale giallo: porta il mirino del binocolo sopra di esso per conoscere il nome dell'obiettivo e la distanza.

Suggerimento: quando disponi di supporto aereo, usa il binocolo per guidare gli aerei in arrivo, centrando il mirino sul loro bersaglio.

INFORMAZIONI SULLA MISSIONE

OBIETTIVI

Con il procedere della missione, le direttive e gli obiettivi vengono aggiornati. Premi **TAB** per alternare la visualizzazione degli obiettivi e la mappa strategica per esaminare gli ultimi rapporti e le informazioni sull'incarico attuale.

MAPPA STRATEGICA

Premi **M** per alternare la visualizzazione della mappa strategica nell'HUD. Muovi la rotellina del mouse ⇳ per ingrandire e ridurre la visuale e tieni premuto il pulsante destro del mouse per spostare la mappa. Oltre a fornire una visuale dettagliata della zona circostante, la mappa segnala i punti chiave della missione (punti verdi), la tua posizione (freccia arancione), le unità alleate (frecce blu) e quelle nemiche (frecce rosse/icone dei veicoli).

Suggerimento: le stazioni di disturbo dell'EPC bloccano le comunicazioni, riducendo l'efficacia di radar e mappa. Distruggi il dispositivo di disturbo per ristabilire l'uplink satellitare.

PERSONALIZZARE LA NANOTUTA



Incanala l'energia della nanotuta in una delle quattro modalità: Velocità, Forza, Corazza, oppure Occultamento. In questo modo puoi potenziare le tue capacità e reagire a quanto accade sul campo di battaglia. L'energia della nanotuta si consuma con l'uso, ma si rigenera nel tempo. A seconda della modalità prescelta e della situazione, la velocità di consumo e recupero varia.

VELOCITÀ

Un'iniezione di nanoidi raddoppia la tua velocità di movimento. La velocità della camminata aumenta senza costi energetici, ma non è così quando corri (tieni premuto **MAIUSC sx**). Infatti in questo caso diminuisce la distanza che puoi coprire con uno scatto.

FORZA

Quest'impostazione raddoppia la tua forza rispetto a quella di un umano non potenziato. L'esoscheletro muscolare della nanotuta viene attivato, cosa che ti consente di sollevare e scagliare oggetti più grandi del normale, di saltare più in alto, di infliggere più danni nel combattimento ravvicinato e di rendere più stabili le armi, controllandone il rinculo e ottimizzando la mira. Tutti questi vantaggi, però, hanno un costo in termini di energia utilizzata dalla tuta.

CORAZZA

Trasferisce energia ai sistemi difensivi della nanotuta per aumentare la protezione fornita. Tutti i danni subiti riducono l'energia della tuta e non si ripercuotono sulla tua salute: quando l'energia si esaurisce, però, torni vulnerabile. Per la massima sicurezza, seleziona la modalità Corazza nelle situazioni di emergenza, ad esempio quando cadi da un'altezza elevata o quando devi sfuggire a conflitti a fuoco inattesi.

OCCULTAMENTO

Genera uno scudo di occultamento molto efficace, che ti rende virtualmente invisibile. Purtroppo, il consumo energetico è elevato e i sistemi di occultamento possono essere utilizzati solo per un breve lasso di tempo. L'energia extra necessaria per mantenere un occultamento efficace in movimento aumenta ulteriormente il consumo di energia.

> **Attenzione:** se spari mentre sei in modalità Occultamento consumi all'istante tutta l'energia della tuta, tornando subito visibile.

CAMBIARE MODALITÀ



Esistono diversi modi per selezionare una modalità:

- Premi **V** o tieni premuta la rotellina del mouse per aprire il visore della nanotuta, quindi scegli un'impostazione muovendo il mouse ⇳/⬄.
- Premi **4** per spostarti fra le varie modalità senza aprire il menu della nanotuta.
- Quando hai attivato l'opzione Collegamenti tuta (OPZIONI>MOUSE/TASTIERA>VISUALE>COLLEGAMENTI TUTA), puoi cambiare modalità tenendo premuti i seguenti tasti: scatta (**MAIUSC sx**) – Modalità Velocità; indietro (**S**) – Modalità Corazza; combattimento ravvicinato (**T**) – Modalità Forza; abbassati (**CTRL sx**) – Modalità Occultamento.

FUNZIONI AGGIUNTIVE

Ci sono delle funzioni di supporto sempre disponibili: la nanotuta, per esempio, dispone di un respiratore che si attiva automaticamente quando sei in immersione, consentendoti di restare sott'acqua per un periodo di tempo limitato. Inoltre, è dotata anche di una modalità di visione notturna (premi **I** per attivarla e disattivarla). Il sistema utilizza una fonte energetica dedicata, che si esaurisce rapidamente. Nella parte superiore destra dell'HUD compare un indicatore dell'energia della visore notturno, che ti consente di sapere quanta energia/tempo rimane.

ARMI ED EQUIPAGGIAMENTO

Per ottimizzare la tua efficacia in combattimento, scegli l'arma più adatta al compito che ti aspetta, utilizzando anche le munizioni e gli equipaggiamenti adatti. Puoi incrementare le scelte a tua disposizione acquistando armi aggiuntive nel corso della missione (consulta l'elenco di seguito). Volendo, puoi anche usarle per ricavarne delle componenti con le quali modificare la tua arma (consulta pagina 18).

- Scorri tutte le armi disponibili muovendo la rotellina del mouse ⇳, oppure usa i tasti di scelta rapida (consulta il paragrafo *Comandi generali>Armi* a pagina 5). Scorri le granate premendo **H**.
- Alcune armi sono in possesso soltanto delle forze dell'EPC: per riuscire a impadronirtene devi sconfiggere i nemici, oppure effettuare con successo un'incursione furtiva in una base avversaria.

PISTOLA

La pistola più avanzata esistente. Estremamente leggera e facile da usare: puoi impugnarne una per mano, per raddoppiare il volume di fuoco.

Capacità del caricatore: 20



SMG



Un fucile mitragliatore standard, in grado di sviluppare una forte potenza di fuoco. Può essere soggetto a modifiche, cosa che ne accresce le possibilità tecniche.

Capacità del caricatore: 50

FUCILE A POMPA

Nonostante sia un'arma leggera, a distanza ravvicinata la sua potenza di fuoco è devastante. Il meccanismo a pompa e un avanzato sistema di controllo del rinculo garantiscono un fuoco rapido, preciso e senza intoppi.

Capacità proiettili: 8



SCAR



Questo fucile d'assalto ibrido è l'arma più avanzata a disposizione delle forze speciali del mondo intero. Leggero ma potente, ha come caratteristica principale la vasta gamma di innesti, che lo rendono un'arma estremamente versatile.

Capacità del caricatore: 40

FY71

Armamento standard delle forze dell'EPC: questo fucile d'assalto è facile da usare, ha una moderata potenza di fuoco e si presta facilmente alle modifiche. Anche se l'FY71 non è efficace come lo SCAR, la grande quantità di munizioni reperibili nei territori sotto il controllo dell'EPC lo rende una scelta interessante per le missioni.

Capacità del caricatore: 30



FUCILE DI PRECISIONE DSG1



Si tratta di un fucile di precisione molto efficace, utilizzabile con diverse tipologie di mirini e preciso a distanze variabili. Il caratteristico, forte rumore del suo colpo singolo non può essere attutito con un silenziatore, perciò è importante usarlo solo da una posizione sicura e con una via di fuga disponibile.

Capacità del caricatore: 10

MITRAGLIATRICE

Un'arma pesante, in tutti i sensi: senza il potenziamento garantito dalla nanotuta, utilizzarla a mani nude sarebbe impossibile. In grado di scatenare una vera e propria tempesta di fuoco, è l'arma ideale per ripulire un intero settore. Per velocizzare gli spostamenti e ridurre il rinculo, devi utilizzare la modalità Forza della nanotuta.

Capacità del caricatore: 500



FUCILE GAUSS



Utilizza gli elettromagneti per sparare i proiettili a velocità prossime a quella della luce. L'arma di precisione migliore che possa esistere: il fucile Gauss è in grado di eliminare le unità nemiche a grande distanza.

Capacità del caricatore: 5

LANCIAMISSILI

Arma a spalla dotata di un sistema di guida estremamente avanzato: può distruggere carri armati, elicotteri e altri veicoli che ostacolano la tua avanzata. Il suo peso lo rende poco maneggevole e non è possibile utilizzarlo restando accucciato, quindi devi trovare una posizione sicura, prima di aprire il fuoco. Ogni lanciamissili è dotato di munizioni proprie: dopo aver sparato i tre missili che contiene, liberatene e cercane uno nuovo.

Numero di missili: 3



MODIFICARE L'ARMA

Modifica le tue armi utilizzando diversi innesti: in questo modo sarai in grado di affrontare qualsiasi avversario. Nel kit a tua disposizione ci sono elementi di base, come silenziatori e mirini interscambiabili: le armi che ottieni durante le missioni, però, possono disporre di molti altri innesti, capaci di ampliare le tue possibilità di scelta. Il tipo di modifiche disponibili varia da arma ad arma: il fucile SCAR, per esempio, è un'arma estremamente facile da personalizzare.

- Premi **C** o seleziona l'icona dell'arma, nel visore della nanotuta, per accedere a questo menu. Premi di nuovo **C** per chiuderlo.



Per scorrere le opzioni di innesto elencate per ogni slot, premi il tasto che corrisponde al relativo numero. Per equipaggiare un innesto puoi anche cliccare sul suo nome.

- Tutti gli innesti sono riservati ad armi assimilabili ai fucili, a meno che non sia diversamente specificato.

Mirino a punto rosso	Adatto per bersagli a corto e medio raggio, in particolare in movimento, dove il punto rosso compensa lo spostamento dell'arma.
Mirino d'assalto	Un semplice mirino telescopico, dotato di punto di mira e zoom limitato. Ideale per i fucili d'assalto.
Mirino di precisione	Un mirino avanzato, per il tiro a lunga distanza: offre due livelli di zoom e un indicatore della distanza.
Modulo torcia	Una torcia a innesto. Illumina i bersagli, ma tradisce la posizione dell'utilizzatore.
Modulo di puntamento laser	Proietta un raggio laser rosso per l'acquisizione del bersaglio. Come per la torcia, a causa della sua visibilità l'utilizzatore è facilmente localizzabile.
Lanciagranate a innesto	Consente di dotare i fucili d'assalto di un lanciagranate.

Innesto tattico	Fornisce munizioni tattiche illimitate, in grado di bloccare il nemico per 60 secondi.
Silenziatore	(**Fucile o pistola**) Elimina il rumore e il lampo del colpo. Sono disponibili diversi silenziatori, per le pistole e le armi assimilabili ai fucili.

Suggerimento: i silenziatori sono utili negli attacchi ravvicinati, in quanto riducono di molto la potenza del proiettile, specie sulle distanze maggiori.

LAM	Puntatore (**Pistola e Fucile**) Unità combinata, include le funzionalità del puntatore laser e della torcia in un unico innesto.

MUNIZIONI

Puoi ottenere munizioni esattamente come ottieni le armi: dai nemici sconfitti e dalle loro basi. Raccogli le armi rimaste a terra per recuperare le munizioni presenti nei loro caricatori. Le diverse armi utilizzano ovviamente tipi diversi di munizioni: cerca di non sprecarle e stai sempre pronto a cambiare arma.

Suggerimento: le munizioni incendiarie dell'FY71 si trovano in alcuni accampamenti dell'EPC.

ALTRE ARMI

Granate a frammentazione	Si disperdono in frammenti letali: ideali per gli attacchi antiuomo.
Granate fumogene	Forniscono copertura e possono essere usate per portare il nemico allo scoperto.
Flashbang	Creano un lampo accecante che disorienta il nemico.
C4	Un normale esplosivo plastico multiruolo. Equipaggialo, quindi clicca con il pulsante sinistro del mouse per posizionarlo. Clicca con il pulsante destro del mouse per passare al detonatore e clicca con il pulsante sinistro per attivarlo.

- Per lanciare una granata, tieni premuto **G**, quindi rilascialo. Per regolare la portata, modifica l'angolazione di lancio muovendo il mouse ⇳. Passa alla modalità Forza per incrementare la portata. Per cambiare tipo di granate, premi **H**.

VEICOLI

Ogni veicolo del quale ti impadronisci presenta un vantaggio tattico, poiché ti offre capacità di trasporto, potenza offensiva e un certo grado di protezione dal fuoco nemico. Nei veicoli dotati di un'interfaccia integrata, il tuo HUD viene sincronizzato automaticamente, garantendoti una capacità di controllo ottimale.

- Per utilizzare un veicolo, avvicinati a una delle portiere e premi **F**.
- Usa i tasti di movimento (**W**, **A**, **S**, **D**) per sterzare.
- Cambia la visuale dall'interno del veicolo premendo **F1**.

Quando sei all'interno di un veicolo, sull'HUD compaiono tre indicatori aggiuntivi.

Indicatore di posizione: i punti bianchi indicano i posti a sedere disponibili in un veicolo. La tua posizione attuale è indicata da un punto verde.

Velocità: mostra la velocità del veicolo in miglia orarie (nodi per i mezzi navali).

Danno: mostra i danni subiti dal veicolo in valore percentuale.

- Cambia posizione premendo il tasto numerico corrispondente. In generale, **1** fa riferimento alla posizione del pilota e **2** a quella dell'armiere.

ARMI DEL VEICOLO

Portati nella posizione adatta per utilizzare tutte le armi disponibili. Muovi il mouse ⇳/⬄ per prendere la mira con l'arma e clicca con il pulsante sinistro per aprire il fuoco con l'arma primaria (clicca con il pulsante destro per sparare con l'arma secondaria, se disponibile). Le armi di molti veicoli hanno munizioni illimitate, ma si surriscaldano se spari troppo a lungo: in questo caso devi lasciarle raffreddare prima di riprendere a sparare.

Veicolo tattico leggero/Battello	Clicca con il pulsante destro del mouse per sparare con la mitragliatrice installata a bordo di questi mezzi. Ai livelli di difficoltà Facile e Normale puoi sparare anche dal posto del pilota: ai livelli Realistico e Delta, però, devi trovarti nel posto dell'armiere per poter utilizzare la mitragliatrice.
Carro	Dal posto del pilota puoi aprire il fuoco con il cannone (pulsante sinistro del mouse) e con la mitragliatrice (pulsante destro del mouse). Sull'HUD compare un indicatore che ti aiuterà a calcolare la distanza mentre prendi la mira: muovi il mouse in avanti per alzare il cannone e colpire bersagli più distanti. Dal posto dell'armiere, clicca con il pulsante sinistro del mouse per sparare con la mitragliatrice e con il pulsante destro per controllare lo zoom.
VTOL/Elicottero	Dal posto del pilota puoi controllare i missili e una mitragliatrice di grosso calibro. Usa il sistema di puntamento integrato per lanciare i missili con precisione letale.

SALVARE E CARICARE

I tuoi progressi vengono memorizzati automaticamente quando raggiungi un checkpoint nel corso della missione. Hai inoltre a tua disposizione due metodi per il salvataggio manuale:

- Per effettuare un salvataggio rapido, premi **F5**. Puoi avere soltanto un file di salvataggio rapido: se userai di nuovo questa funzione, il salvataggio rapido precedente sarà sovrascritto.
- Premi **ESC** per aprire il menu di pausa, seleziona CARICA/SALVA e quindi SALVA PARTITA. Scegli uno slot di salvataggio, digita un nome per la partita e seleziona SALVA.

Se muori nel corso di una missione, viene caricato automaticamente l'ultimo file creato. Puoi anche caricare l'ultimo salvataggio rapido effettuato, in qualsiasi momento, premendo il tasto di caricamento rapido (**F8** come impostazione predefinita).

- Per selezionare un file da caricare mentre stai giocando, premi **ESC** per aprire il menu di pausa, quindi scegli CARICA/SALVA>CARICA PARTITA e, infine, il salvataggio da caricare. In alternativa, seleziona CARICA/SALVA nel menu principale, quindi segui le istruzioni sopra riportate.

  Nota: puoi caricare solo i salvataggi creati con il profilo attualmente selezionato.

OPZIONI

Seleziona OPZIONI nel menu principale o nel menu di pausa, quindi apporta le modifiche che desideri alle IMPOSTAZIONI DI GIOCO e al SISTEMA, oppure scegli MOUSE/TASTIERA o CONTROLLER per esaminare o modificare i comandi. Molte opzioni sono auto-esplicative: per quelle che richiedono un chiarimento, continua a leggere.

IMPOSTAZIONI DI GIOCO

MOVIMENTO ARMA	Sposta a sinistra e a destra l'indicatore a scorrimento per ridurre/incrementare il livello del movimento dell'arma su schermo. Un ritardo superiore può conferire maggior realismo all'azione.

MOUSE E TASTIERA

GUARDA/MUOVI> FLUIDITÀ MOUSE	Clicca sul riquadro per attivare la fluidità del mouse. In questo modo puoi neutralizzare i movimenti involontari del mouse, ma puoi rendere il gioco leggermente più lento nella risposta ai comandi.

IMPOSTAZIONI DI SISTEMA

GRAFICA> IMPOSTAZIONI OTTIMALI	Il metodo migliore per ottenere la massima qualità da Crysis con il tuo PC: quest'opzione rileva automaticamente le migliori impostazioni grafiche possibili compatibili con il tuo sistema.

Nota: puoi anche modificare manualmente le opzioni grafiche. Seleziona SISTEMA>AVANZATE e regola le impostazioni usando il menu a tendina.

MULTIGIOCATORE

Seleziona MULTIGIOCATORE nel menu principale per affrontare online degli avversari umani (consulta pagina 23) o per sfidarli su una rete locale (consulta pagina 24). Partecipa oppure ospita una partita Instant Action in stile deathmatch (consulta pagina 23); altrimenti affronta una partita più strategica in modalità Power Struggle (consulta pagina 23).

Nota: se vuoi tuffarti istantaneamente in una partita online, seleziona PARTITA RAPIDA. Come impostazione predefinita, in questo modo ti collegherai a un server Instant Action. Puoi modificare le opzioni di scelta della partita rapida tramite il menu principale o il menu di pausa, selezionando OPZIONI>PARTITA>OPZIONI PARTITA RAPIDA.

CONTENUTI ESCLUSIVI MULTIGIOCATORE

Alcune armi e determinati equipaggiamenti sono disponibili soltanto nelle modalità multigiocatore, dove potrai sfruttare a tuo vantaggio le più avanzate tecnologie umane e aliene.

Cannone TAC	La tecnologia umana più efficace nel campo della distruzione: lancia una testata nucleare in miniatura.
ACMO (Acceleratore molecolare)	Converte l'umidità dell'aria in frammenti di ghiaccio, che vengono quindi scagliati a velocità elevatissima contro il bersaglio.
ARMO (Innesto blocco molecolare)	Potenziamento dell'ACMO; permette di lanciare un colpo ghiacciato che congela qualsiasi cosa sulla sua traiettoria.
Puntatore Laser	Questo modulo, che combina un puntatore laser e una torcia, è disponibile per le pistole e per i fucili nelle partite multigiocatore.
Nanogranata di disturbo	Rilascia un impulso elettromagnetico che disattiva temporaneamente le funzioni di tutte le nanotute situate nel raggio della deflagrazione.
Claymore	Quando viene innescata, questa mina antiuomo scaglia una letale pioggia di schegge in avanti.
Mina	Un esplosivo dalla dinamica semplice, si attiva al contatto ed è perfetto per infliggere danni ai veicoli.
Kit da scasso elettrico	Se non riesci a forzare i veicoli nemici, non li puoi utilizzare: risolvi il problema usando questo kit su un veicolo avversario privo di equipaggio.
Radar portatile	Mostra alla tua squadra la posizione di tutte le unità nemiche entro un breve raggio, sul radar tattico e per un periodo di tempo limitato.
Lancia termica	Ripara i veicoli danneggiati. Per utilizzarla devi prima scendere dal veicolo.

Nota: alcuni veicoli delle partite multigiocatore dispongono di armamenti extra.

POWER STRUGGLE

Combina le tue decisioni strategiche con una devastante pioggia di fuoco, nell'esclusiva modalità Power Struggle. Connettiti come recluta americana o coreana e affianca la tua fazione in battaglia, sviluppando nuove armi, recuperando e studiando tecnologie aliene e cercando di radere al suolo il quartier generale nemico.

- Una volta distrutto il quartier generale dell'avversario, la vittoria sarà tua. Se vuoi, puoi impostare come condizione di vittoria Limite uccisioni, per assegnare il trionfo alla squadra che uccide un dato numero di nemici, oppure Limite di tempo, per definire la durata della partita e dare la vittoria alla squadra con più punti allo scadere del tempo.

  Suggerimento: scegli MULTIGIOCATORE>TUTORIAL nel menu principale per visualizzare un'introduzione guidata alla modalità Power Struggle.

Conquista un centro prototipi e prendi il controllo dei punti di impatto alieni per ottenere l'energia necessaria alla produzione di armamenti avanzati. Presidia le fabbriche militari, di veicoli e di aerei per accedere a diversi mezzi che ti saranno utili nello scontro e conquista i bunker per poter difenderti. Qui, inoltre, puoi acquistare anche armi e munizioni.

- Uccidendo gli avversari e conquistando posizioni chiave accumuli Prestigio, che puoi utilizzare per ottenere equipaggiamenti migliori nelle zone di acquisto.

  Suggerimento: esistono soltanto tre equipaggiamenti dotati della potenza necessaria per distruggere il quartier generale nemico, vale a dire il carro sperimentale, il carro TAC e il cannone TAC.

INSTANT ACTION

Affronta un'azione istantanea con le forze americane, in una classica battaglia a campo aperto per la supremazia, alla quale possono prendere parte fino a 32 partecipanti. Senza tempo di generazione e con un'azione di gioco semplice e diretta, la modalità Instant Action è l'ideale per una battaglia senza fronzoli.

PARTITA VIA INTERNET

Seleziona PARTITA VIA INTERNET nel menu Multigiocatore e partecipa a uno scontro online di *Crysis*, affrontando giocatori da tutto il mondo. Dopo aver creato un account (consulta il paragrafo *Creare un account*, di seguito), segui le istruzioni riportate nel paragrafo *Sala d'attesa* a pagina 24, per partecipare a una partita su Internet o per crearne una.

È NECESSARIO REGISTRARSI A GAMESPY PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE. È RICHIESTA UNA CONNESSIONE INTERNET. I TERMINI ONLINE SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO WWW.GAMESPY.COM.

CREARE UN ACCOUNT

Prima di giocare online devi creare il tuo account personale: in questo modo creerai un account GameSpy. Nella schermata di connessione, seleziona NUOVO ACCOUNT, digita le informazioni necessarie e seleziona CREA per procedere alla creazione dell'account.

- Se disponi già di un account GameSpy, digita il tuo nome utente e la tua password quando ti vengono richiesti. Se non ricordi la password, clicca su RECUPERA PASSWORD e segui le istruzioni per riceverne una nuova.

PARTITA SU RETE LOCALE

Sfida gli avversari in una partita multigiocatore tramite connessione LAN. Per partecipare a una partita su rete locale, o crearne una, segui le istruzioni riportate nel paragrafo *Sala d'attesa* (consulta il paragrafo qui di seguito).

SALA D'ATTESA

L'elenco dei server mostra informazioni sui server disponibili, in base ai dettagli visibili su schermo. Le colonne a sinistra indicano (da sinistra a destra) se un server è chiuso, classificato, nell'elenco dei tuoi favoriti o dotato di PunkBuster. Evidenzia un server per esaminarne i dettagli, nell'apposito riquadro Informazioni server, sulla sinistra. Per restringere il campo della ricerca usa l'opzione FILTRI oppure, in una Partita via Internet, clicca sulle schede per visualizzare TUTTI I SERVER, i tuoi SERVER PREFERITI (selezionabili tramite l'opzione AGGIUNGI IL SERVER AI PREFERITI) o quelli USATI DI RECENTE.

- In una Partita via Internet, seleziona la scheda CHAT per visualizzare la chat della sala d'attesa, come pure per prendervi parte.

Per partecipare a una partita esistente evidenzia un server nell'elenco e clicca su CONNETTITI. In alternativa, clicca su CONNETTI ALL'IP e quindi digita l'indirizzo IP, il numero di porta e la password.

Per creare una nuova partita seleziona CREA PARTITA e quindi regola le opzioni per configurare la partita.

- Imposta la lista delle mappe, scegliendo fra Instant Action e Power Struggle nel menu a tendina, evidenziando il nome di una mappa e quindi selezionando AGGIUNGI ALLA LISTA. Evidenzia una mappa nella lista per esaminarla e, tramite il riquadro sottostante, modificarne le impostazioni.

Una volta regolate tutte le impostazioni restanti, clicca su INIZIA PARTITA per cominciare a giocare.

RISOLUZIONE DI PROBLEMI

CENTRO DI SUPPORTO ONLINE

Se dovessero verificarsi problemi di funzionamento del gioco, visita il nostro centro di supporto online all'indirizzo http://support.electronicarts.co.uk: potrai visualizzare le più recenti domande frequenti per la risoluzione di problemi e inviarci i tuoi quesiti online per ricevere supporto tecnico (in inglese).

Per i consigli sulla risoluzione di problemi con EA Store, assicurati che EA Store sia in esecuzione e seleziona "Guida" nella parte superiore della sua finestra. Si aprirà una nuova finestra del browser in cui appariranno i consigli sulla risoluzione di problemi (se non ne avrai già una aperta).

SUPPORTO OFFLINE

Il gioco include un file di supporto tecnico per aiutarti a risolvere problemi. Puoi trovare questo file nella stessa cartella del gioco. Puoi inoltre ricevere supporto attraverso l'assistenza tecnica (consulta la sezione *Assistenza tecnica* più avanti).

PROBLEMI DI FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

- Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio.

Per le schede video NVIDIA, visita www.nvidia.com per individuare e scaricare il driver.

Per le schede video ATI, visita www.ati.amd.com per individuare e scaricare il driver.

- Se usi la **versione su supporto ottico** del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Tipicamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno di quella di radice del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare www.microsoft.com per scaricare la versione più recente di DirectX.

CONSIGLI GENERICI PER LA RISOLUZIONE DI PROBLEMI

- Se possiedi la **versione su supporto ottico** del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona **AutoPlay**.
- Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni audio e video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei o le applicazioni antivirus in esecuzione all'interno di Windows. Tuttavia, assicurati di riavviare tali applicazioni antivirus dopo aver finito di giocare.

GIOCARE ONLINE ATTRAVERSO UN ROUTER O FIREWALL

Il gioco usa le seguenti porte di rete per le sessioni online. Se usi un firewall (per esempio, il firewall software di Windows o un firewall hardware), assicurati che sia configurato in modo da consentire al gioco di comunicare attraverso queste porte:

Tipo	Locale
UDP	64087
TCP	29900 - 29901
TCP	28910
TCP	6667
TCP	28901
TCP	28910
UDP	29910
UDP	27900 - 27901
TCP	443
TCP	80

INOLTRO DI PORTE

Se la tua connessione a Internet avviene attraverso un router, configurare l'inoltro di porte può risolvere numerosi problemi di connessione relativi alla rete. Ciascun router prevede un proprio metodo di configurare l'inoltro di porte, ma la procedura seguente dovrebbe aiutarti:

1. Accedi al pannello di amministrazione del tuo router. La gran parte dei router dispone di un'interfaccia basata sul web con cui è possibile configurare l'inoltro di porte. Le convenzioni di denominazione variano a seconda del router, ma cerca riferimenti a inoltro di porte, servizi, server virtuali, servizi in entrata, applicazioni o giochi.
2. Devi poi creare nuove regole per inoltrare i numeri di porta sopraelencati all'indirizzo IP del tuo PC. Puoi trovare l'indirizzo IP del tuo PC attraverso il menu di avvio di Windows: clicca su **Start** > **Esegui...** e digita **cmd**, quindi clicca su "OK".
3. Quando appare la riga di comando, digita **ipconfig** e premi INVIO. Le impostazioni fondamentali di rete saranno visualizzate assieme al tuo indirizzo IP.

Una tipica impostazione di inoltro di porte ha il seguente aspetto:
Porta – 3658, **Protocollo** – UDP, **Traffico** – in entrata, **Inoltrato a** – [il tuo indirizzo IP, per esempio 192.168.1.3]

DMZ

Spesso i router prevedono un'opzione per collocare il PC in una DMZ ("De-Militarised Zone", cioè "Zona demilitarizzata"). In termini di router per uso domestico, questo significa che tutte le porte di ingresso saranno inoltrate al tuo PC. È probabile che si risolvano così eventuali problemi di connettività, ma perderai le protezioni di sicurezza offerte dal router.

Per ulteriori informazioni sui firewall, l'inoltro di porte e le DMZ, prendi nota dei consigli nel nostro centro di supporto online all'indirizzo http://support.electronicarts.co.uk

ASSISTENZA TECNICA

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

e consulta la sezione "Assistenza clienti".
È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

Nota: se hai acquistato il gioco attraverso EA Store, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo
http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf

GARANZIA

Nota: la seguente garanzia è valida solo per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Store.

GARANZIA LIMITATA

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, corredato dalla relativa prova di acquisto, da una descrizione dei difetti, dai supporti difettosi e dall'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere, NON spedire il supporto elettronico a Electronic Arts, ma contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.

CRYENGINE 2

EAI01605218MT